

1/32 "Le Mans GT"

Octubre - 2007

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

Fabricada en Plástico de la marca Ninco en 8 carriles a escala 1/32. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización. **El sponsor principal de la categoría es MB SLOT, aportando los motores gratuitos para todos los pilotos participantes.**

2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenos libres: Todos los participantes tendrán **30 minutos antes del inicio de su manga para realizar la instalación del motor. Durante el tiempo sobrante podrá entrenarse en un circuito simétrico al de la competición a modo de entreno, si un piloto no esta presente en el inicio de los entrenos estos no son recuperables.** su coche permanecerá en la parrilla de salida para el inicio de la carrera, habiendo perdido la posibilidad de entreno. Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción y entregado el coche en parque cerrado antes de acceder a estos entrenamientos.

Clasificatorias: Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción antes de acceder a estas clasificatorias. Los pilotos inscritos deberán presentar el coche al director de carrera antes de finalizar el horario de parque cerrado. Las clasificatorias consistirán en rodar durante 5 minutos en todos los carriles en mangas de 8 pilotos. Las mangas se determinarán según el ranking ACS. Los pilotos inscritos durante los días de la carrera no se les considerarán su ranking y se les asignará la manga según el orden que crea conveniente el director de carrera. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado. Se clasificarán los 16 mejores pilotos de las etapas clasificatorias para la carrera final.

Carrera Final: Cada manga de 8 pilotos (empezando por los peor clasificados) participará durante 5 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los tres primeros pilotos clasificados podrán elegir pista inicial mientras que el resto será correlativo según las plazas libres restantes. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-5-7-8-6-4-2

Este sistema de cambio de carril proporciona que los pilotos nunca tengan el mismo rival al mismo lado durante la carrera. Es decir, cada piloto tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda del resto de los participantes. Los cambios de carril se efectuarán por la organización en el mismo lugar donde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo

Clasificación final: El ganador es el piloto que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes en la carrera final. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito donde ha terminado (la coma).

Carnet de piloto: Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

3.- EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el piloto con mejor tiempo se clasificará por delante.

4.-COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la curva que tienen asignada durante toda la carrera. Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (Para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar). El lugar será designado por el director de carrera. En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que se pueda tomar nota del suceso.

1/32 "Le Mans GT"

Octubre - 2007

5-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

La rotura de piezas de carrocería deberán ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, estando el director autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 3 vueltas siguientes después del incidente.

6- VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto, se deberá presentar el DNI y el carnet de piloto en las inscripciones y en la entrega del coche a parque cerrado.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante, ésta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la última manga final. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

7-VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de 12 Voltios.

8- PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos "A.C.S." en proporción al número de inscritos por categoría.

9-HORARIOS:

Domingo día 4 de Noviembre: 09:00 – 09:30 Parque cerrado.

09:30 – 10:00 Entrega motores y verificaciones.

10:00 – 17:30 Clasificatorias (8 mangas de 8 pilotos, max 64 pilotos)

17:30 - 19:00 Final (16 pilotos)

10- PREMIOS:

Los cinco mejores clasificados obtendrán un trofeo acreditativo.

Los tres mejores obtendrán un coche exclusivo de la marca Scalextric.

Se entregará al ganador el certificado oficial de "Campeón de España GT 1/32 - 2007".

11- DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

1/32 "Le Mans GT"

Octubre - 2007

REGLAMENTO TÉCNICO:

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Los vehículos homologados en esta categoría son los siguientes:

SCALEXTRIC Tecnitoys:

Seat Cupra GT
Ferrari 550 GTS Maranello
Ferrari F360 Modena
Corvette C6R
Aston Martin DBR-9

TEAM SLOT:

Saleen S7-R

CARRERA:

Ferrari 575 GTC *
Corvette C6R

NINCO:

Porsche 911 GT-3
McLaren F1 GTR
Callaway C12
BMW M3 GTR
Honda NSX *
Toyota Supra GT *
Mosler MT900
Nissan 350z
Ferrari F360 Modena
Porsche 997
Ascari K21

FLY CAR MODEL:

Dodge Viper GTS-R*
Porsche 911 Gt-1 Evo (No GT-1'98)*
Venturi 400
Venturi 500
Venturi 600
Marcos Mantara 600LM
Lister Storm *
Chevrolet Corvette C5-R *
Chevrolet Corvette C5 *
Saleen Ford S7-R *
BMW M3 GTR *

CARTRIX:

Honda NSX

PROTEUS-MRRC:

Lamborghini Murciélago

PROSLOT :

Porsche 911 GT2
Porsche 911 GT3 *
Ferrari F355 (capotado) *
Ferrari F360 *

SPIRIT;

Peugeot 406 Silhouette

NSR:

Mosler MT900

SUPERSLOT:

Porsche 911 GT-3
TVR Speed 12
TVR Turcan 400r
Dodge Viper
Ford GT 2003
Maserati MC12
Honda NSX *
Toyota Supra GT *
Nissan 350z *
Nissan Skyline GTR *
Aston Martin DBR-9
Jaguar XKRs
Ferrari F430

AUTO ART:

Lamborghini Murcielago
Lamborghini Diablo GTR
Porsche 911 GT3
Porsche 911 RS
Porsche 997
Ford Mustang GT

2-. CARROCERIA:

ESCALA: Todas las carrocerías tienen que ser a escala entre 1/30 y 1/34. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

MATERIAL: Fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie. El peso mínimo para que una nueva carrocería se homologue en posteriores reglamentos es de 18gr. (Incluido el habitáculo de serie).

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones de los modelos originales. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

1/32 "Le Mans GT"

Octubre - 2007

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (si vienen por separado de la carrocería). Se permite la supresión de la bombilla, leds, cables, y soportes de luz, pero deberá mantenerse la óptica frontal original (faro, cúpula y soporte interior si existe) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Además deberá mantenerse : Faldón lateral, alerón, difusores traseros y escapes que sea visible desde el exterior y no pertenezca a la carrocería estos deberán ser recortados y mantenidos en sus posición original (sin modificación de altura o posición) fijados con cola a la carrocería siempre que sea posible y no impida la fijación del chasis Slot.it HRS.

Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, de plástico inyectado.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

HABITACULO: El cockpit es parte de la carrocería a efectos de peso. De fabricación libre. Su función será la de separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En el interior el cuerpo del piloto está integrado pero el busto se de plástico inyectado situará de manera lógica. La decoración es libre.

PILOTO:

- El piloto tridimensional debe ser visto desde el frontal y el lateral del coche con éste en pista y situado en la posición de conducción.
- Debe estar pintado, lógicamente en el que se identifique el busto, cabeza y volante. Siendo de color distinto al resto del habitáculo.

3- CHASIS:

TIPO y MATERIAL: Slot.it HRS ref. Si-ch23 con soporte motor caja larga sin modificación alguna.

SOPORTES de MOTOR HOMOLOGADOS: Quedan admitidos los soportes slot.it para motor de caja larga: Si-ch12 (rígido), si-ch15 (blando) y si-ch22 (blando con tecnología OFFSET-desplazada). Así como sus accesorios de fijación. No se permite modificar ni forzar el chasis ni el soporte de motor para su fijación. El motor puede estar fijado mediante el sistema original de fijación (si es mediante tornillos estos son de procedencia libre) o ayudado de cola y/o cinta adhesiva al chasis, aunque esta siempre tiene que sujetar también el soporte motor.

POSICIÓN DEL MOTOR: La original del chasis en línea.

IMANES: Prohibidos excepto los del propio motor.

LASTRE: No está permitido.

SOPORTE DE GUIA: La original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE EJES: La original del chasis sin modificación alguna.

SOPORTE DE CARROCERÍA: Mediante el sistema suministrado de serie en el chasis (tornillos o anclaje lateral a la carrocería) se permite cortar y rebajar el tetón de fijación del chasis a la carrocería, si se utilizan tonillos estos son libres.

4- TRANSMISION:

TIPO: Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona. Tracción trasera.

PIÑON: Libre y debe incidir (atacar) directamente sobre la corona del eje posterior, puede ir soldado al eje del motor.

CORONA: Libre en número de dientes dentro de las marcas comercializadas sin modificación. Se permite asegurar con cola la fijación al eje.

SISTEMAS DE FRENADO: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

5- EJES:

EJES: Son de libre elección dentro de los comercializados, sin modificación alguna (longitud, cortes o diámetro). Las ruedas deben estar fijas y girar conjuntamente con el eje o semieje.

COJINETES: Originales slot.it del soporte motor montado.

6- RUEDAS:

1/32 "Le Mans GT"

Octubre - 2007

- Deben estar compuestas de llanta y neumático.
- Las llantas deben de ser idénticas en dimensiones y diseño en ambos lados de la carrocería (las delanteras pueden ser distintas de las posteriores) con un diámetro mínimo de 14.5mm. pudiendo ser de cualquier marca comercial.
- Las ruedas completas montadas en el eje podrán sobresalir en 1 mm. por lado como máximo del paso de ruedas original de la carrocería.
- El neumático deberá ser completamente fabricado en goma caucho natural negra. Deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura total. Se pueden limar o rebajar uniformemente no pudiendo estar torneado cónicamente ni en formas no planas. Anchura máxima de 12mm.
- La llanta además de su fijación original pueden ser reforzadas con cola pero no podrá ser modificada en ningún aspecto.
- En llantas de fondo plano es obligatoria la presencia de tapacubos fabricado en plástico rígido, resina o metal.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

CABLES: Libre.

GUIA: Debe ser única y situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Libre de cualquier marca comercial, no se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura (la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm. la profundidad original del cuerpo. Se podrán añadir cables pudiéndose soldar en las pletinas de conexión, en los vehículos que incorporan un sistema de guía sin cables. En chasis con sistema de guía autocentrable sin cables, este sistema puede ser suprimido en todos sus componentes y substituido por una guía normal si para ello no se tiene que modificar el chasis.

TRENCILLAS: Libres.

LUCES: Si el modelo original equipa luces, se permite eliminar las bombillas y su cableado, pero no los soportes de éstas.

8-. MOTOR:

FABRICANTE: Del tipo compacto [largo de caja cerrada MB Slot MB-07001](#) . Entregado por la organización. (Soporte de motor no entregado). Un segundo motor puede ser entregado si el piloto no esta conforme con las prestaciones de la primera entrega, esta petición puede ser realizada incluso después de disputar las clasificatorias para preparar el coche para la final.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

Debe cumplir con las exigencias en dimensiones apoyándose en reposo con las ruedas posteriores en una superficie plana.

- Se permite un aumento de peso en la carrocería debido a la decoración.
- La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será la correspondiente al espesor de un papel A4 de 80 gr/cm².
- Durante toda la carrera todas estas medidas pueden ser verificadas por el director de carrera en cualquier momento a instancias o reclamación de cualquier piloto o decisión del propio director de carrera. Si se encuentra alguna incorrecta, el piloto será excluido.

10-. DISPOSICIONES GENERALES :

- Bajo la supervisión de la organización, todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Las novedades de nuevas carrocerías que vayan saliendo de los diferentes fabricantes, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En todo caso siempre serán indicadas en un anexo al presente reglamento.